**Existujú 3 možnosti kedy náš zlomok bude menší alebo rovný 0**

**1.čitateľ=0** **2. čitateľ záporný a menovateľ kladný**

(0;)

**3.čitateľ kladný a menovateľ záporný**

**zjednotenie všetkých možností:**

(0;

∅

